WUP-N-JB9J-JPN

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能



## この製品について



## 困ったときは

## 1 ご使用になる前に

このたびは「ロマンシング サ・ガ3」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの ⚠ ( 安全に使用するために )は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

# 2 操作方法

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Wii U GamePad |  | Wii U PRO コントローラー |
|  | Wiiリモコン |  | Wiiリモコン ＋ クラシックコントローラPRO |

※ Wiiリモコン または Wiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

## 基本の操作

| 操作 | ボタン |
|---|---|
| 項目の選択／移動 | ✚ |
| 決定／話す／調べる | Ⓐ |
| キャンセル | Ⓑ |
| 外に出る／（戦闘）ステータス表示 | Ⓧ |
| （押しながら✚）ダッシュ／ジャンプ | Ⓨ |
| （メニュー）キャラクター変更／（戦闘）防御 | Ⓛ |

| （メニュー）キャラクター変更／（戦闘）退却 | R |
| --- | --- |
| ポーズ | ⊕ |
| メニューの表示 | ⊖ |
| HOMEボタンメニュー | ⌂ |

※ 町などでⓍを押すと地域マップが表示されます。また、地域マップでⓍを押すと、全体マップが表示されます。

# 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で以下のいずれかを選び、ゲームを始めましょう。

## ● NEW GAME

初めからゲームをプレイします。主人公の性別、キャラクター、名前、宿星、得意武器を順番に決めてください。

## ● CONTINUE

続きからゲームをプレイします。再開するセーブデータを選んでください。

# 4 ゲームの進めかた

世界のさまざまな場所を冒険して、ストーリーを進めましょう。最初に選んだ主人公によってストーリーの展開が異なります。なお、ゲームは以下の4つの画面で進みます。

## ● フィールド

ゲームの中心となる画面で町やダンジョンを探索できます。

## ● マップ

マップから行き先を選んで別のフィールドに移動できます。

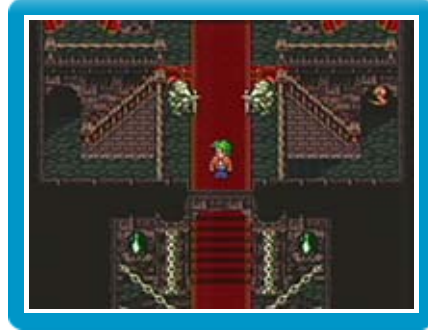
## ● メニュー

フィールドで⊖を押すと表示され、装備を変えたり、道具を使えます。

## ● 戦闘

フィールドで敵とぶつかると、戦いが始まります。

# 5 フィールド

フィールドは✚を押して移動しましょう。Ⓨを押しながら✚でダッシュやジャンプができ、人や宝箱に近づいてⒶを押すと、話しかけたり調べたりできます。
なお、ダンジョンなどでは敵がうろついていることがあり、ぶつかると戦闘になります。

## 6 町の施設

町や村には以下の施設がありお金（オーラム）を払って利用できます。

| | |
|---|---|
| 宿屋（ベッド） | 仲間のステータスを完全に回復できます。 |
| 銀行 | お金を預けたり、引き出したりできます。なお、所持金が10000オーラムを超えると、それ以降手に入れたお金は銀行に預けられます。 |
| 倉庫 | 道具を預けたり、引き出したりできます。 |
| パブ | 情報を聞いたり、仲間と別れることができます。 |
| 道具屋 | 道具を売買できます。 |
| 術ショップ | 仲間に術を覚えさせたり、「封印する」を選んで覚えた術を忘れさせることができます。 |

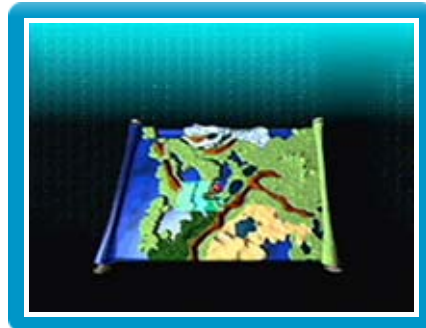
# マップ

フィールドから出たり、町などでⓍを押すと地域マップが表示され、別のフィールドに移動することができます。

## ● 地域マップ

✚でカーソルを動かして移動先を決め、Ⓐを押してください。マップの上下左右にカーソルを合わせてⒶを押すと、隣の地域マップに切り替わります。移動先は情報を入手したり、船で移動したときなどに増えます。

## ● 全体マップ

地域マップでⓍを押すと、全体マップになります。✚で各地域にカーソルを合わせてⒶを押すと、地域マップに移動します。

# メニュー

フィールドで⊖を押すと、メニューが表示され、仲間の状態などを確認できます。コマンドは✥上下で選び、Ⓐで決定しましょう。

## コマンド

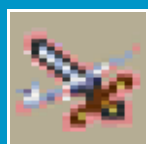
| | |
|---|---|
| 装備 | 装備する武器や防具を変更できます。なお、武器の代わりに薬などの道具を装備すると、戦闘中に使用できます。 |
| 技 | 覚えている技を確認したり、装備したりできます。また、「封印する」を選ぶと、技を忘れさせます。なお、黒い文字は極意を習得した技です。 |
| 術 | 覚えている術を確認できます。青い文字は、その系統の基本となる術です。 |
| 持ち物 | 持っている道具を確認できます。青い文字の道具は、その場で使うことができます。 |
| イベント | 現在進行中のイベントを確認できます。 |
| 陣形 | 戦闘中の陣形と仲間の位置を設定できます。 |
| 環境 | 音の出力方式と、カーソルが動くスピードを設定できます。 |
| セーブ | 進行状況を保存（セーブ）できます。 |

メニューのコマンドで「装備」「技」「術」を選ぶと、仲間のステータスが画面右に表示されます。

## ステータス

| | |
|---|---|
| 物理防御 | 物理的な攻撃に対する防御力です。 |
| 魔法防御 | 魔法攻撃に対する防御力です。 |
| HP | HPの最大値です。戦闘中にダメージを受けると減り、0になると戦闘不能になります。 |
| LP | LPの現在値／最大値です。戦闘中にHPが0になると減り、0になると仲間から外れてしまいます。 |
| 技 | WPの現在値／最大値です。技を使うと消費します。 |
| 術 | JPの現在値／最大値です。術を使うと消費します。 |
| 腕力 | 物理攻撃の威力に影響します。 |
| 器用さ | 攻撃の命中率に影響します。 |
| 素早さ | 行動順と回避率に影響します。 |
| 体力 | HPの高さと、ステータス異常の回復の早さに影響します。 |
| 魔力 | 術攻撃の威力に影響します。 |
| 意志力 | 特殊効果の成功率と回避率に影響します。 |
| 魅力 | 魅惑攻撃の成功率と回避率に影響します。 |

### 武器・術レベル

武器や術を使っていると、種類に応じて武器・術レベルが上がっていきます。レベルが高いほど、それぞれの武器・術で攻撃したときの威力が高くなります。

**剣・大剣**

剣・大剣を使いこなす能力（レベル）です。

| | |
|---|---|
|  | **斧・棍棒**<br>斧・棍棒を使いこなす能力（レベル）です。 |
|  | **槍・小剣**<br>槍・小剣を使いこなす能力（レベル）です。 |
|  | **弓**<br>弓を使いこなす能力（レベル）です。 |
|  | **体術**<br>体術を使いこなす能力（レベル）です。 |
|  | **術**<br>術を使いこなす能力（レベル）です。 |

# 戦闘

フィールドで敵にぶつかると戦闘が始まります。ファイターモードまたはコマンダーモードのいずれかの方法で、敵と戦いましょう。

## ● ファイターモード

主人公が戦闘に参加する場合は、コマンドを入力して仲間1人ずつの行動を決めてください。✚左右で武器や術、道具の種類を、✚上下で技や術を選び、Ⓐで決定しましょう。Ⓛで防御でき、Ⓡで戦闘から退却できます。

## ● コマンダーモード

メニューの「陣形」で戦闘に出る仲間を1人少ない状態にして、主人公を最後方に配置すると、仲間に指示を出して戦います。✚左右で道具（バックパック）を使うか、陣形技(2人以上の仲間が同時に使う合体技や合成術）を決めて戦うか選びましょう。陣形はⒷを押すと変更でき、陣形を変更すると仲間は自動的に行動します。
また、Ⓨを押すと戦略メニューが表示され、作戦を変更できます。

※ コマンダーモードでは、ターン終了後に少しずつHPが回復します。

## ● 技について

戦闘では、通常の武器攻撃のほかに、装備している技を使用できます。
なお、戦闘中に仲間が新しい技をひらめくことがあります。ひらめいた技は、くりかえし使うと「極意」を修得し、メニューの「技」で、ほかの仲間も装備できるようになります。

## ● 戦闘の終了

敵を全滅させると勝利となり、道具やお金を手に入れたり、仲間の能力が上がることがあります。ただし、全員のHPが0になったり、主人公のLPが0になるとゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。

※ このほかにも、特定の条件でゲームオーバーになることがあります。

# マスコンバット

軍隊を率いて戦うマスコンバットが始まることがあります。マスコンバットに負けるとゲームオーバーになる場合があります。

## 準備コマンド

マスコンバットが始まると兵士に話しかけて以下の準備コマンドを選べます。
「戦闘準備」で戦闘中に選べる作戦と陣形を決めたり、「状況説明」で状況を確認したら、「戦闘開始」からマスコンバットを始めましょう。

## マスコンバット開始

モラルゲージ

最初に自軍の陣形を選びましょう。戦闘中はⒶまたはⓁを押し、作戦を選んで自軍に行動を指示してください。状況に応じて両軍のモラルゲージが増減し、モラルゲージが高いほど戦いが有利になります。

## マスコンバットの終了

敵軍を全滅させたり、自軍すべてが敵陣に乗り込み（画面の左端に移動する）、生き残りの数が多いと勝利となります。逆に自軍が全滅したり、生き残りの数が少なかったり、作戦「全軍退却」を選ぶと負けとなります。

# 玉座イベント

主人公によっては、自国の玉座に座ると、玉座コマンドを選んで内政を行えます。

## 玉座コマンド

| | |
|---|---|
| 軍事 | 軍事を増強してマスコンバットを有利にしたり、新しい武器や防具を開発できます。 |
| 内政 | 社会政策を行って住民の満足度を高めたり、産業政策を行って産業振興度を高めます。 |
| 外交 | 諸外国と外交を行って、国威を高めます。 |
| 税 | 税金を集めて国のお金を増やします。 |
| 説明 | 玉座コマンドの説明を見ることができます。 |
| 終わり | 玉座イベントを終了します。 |

主人公または仲間によっては特定の条件を満たすと会社を経営できるようになります。町の中で商売にかかわる人物に話しかけて商売コマンドを選び、各地の物件を買収して会社を大きくしていきましょう。

## 商売コマンド

| | |
|---|---|
| 情報を見る | 所有している物件の情報や、特定の組み合わせの物件を持っている場合に発生するグループ、買収劇で使用できるかけひきなどを確認できます。 |
| 物件買収 | ほかの会社の物件を買収します。買収したい物件をリストから選んでください。☆が表示されている物件は、現在自分の持っている物件とグループを作れます。 |
| 同盟など | 同盟を結んでいる会社を確認したり、秘書を変えたり、ギブアップして商売をやめます。 |

### ● 買収劇

商売コマンドの「物件買収」で物件を選ぶと、買収劇が始まります。買収コマンドを選んで自分の持っている物件やグループなどから買収資金を集め、相手の会社と競り合いましょう。背景の青いストライプが左端に到達すると、買収成功です。

※ 物件やグループに資金を要求すると、お金を出すのを拒否して、自分の会社から独立されてしまうことがあります。

※ 買収劇終了後に、ほかの会社が自分の物件を狙って買収劇を仕掛けてくることがあります。

# 14 セーブについて

メニューの「セーブ」を選ぶと進行状況をセーブ（保存）できます。セーブするファイルを3つから選びましょう。

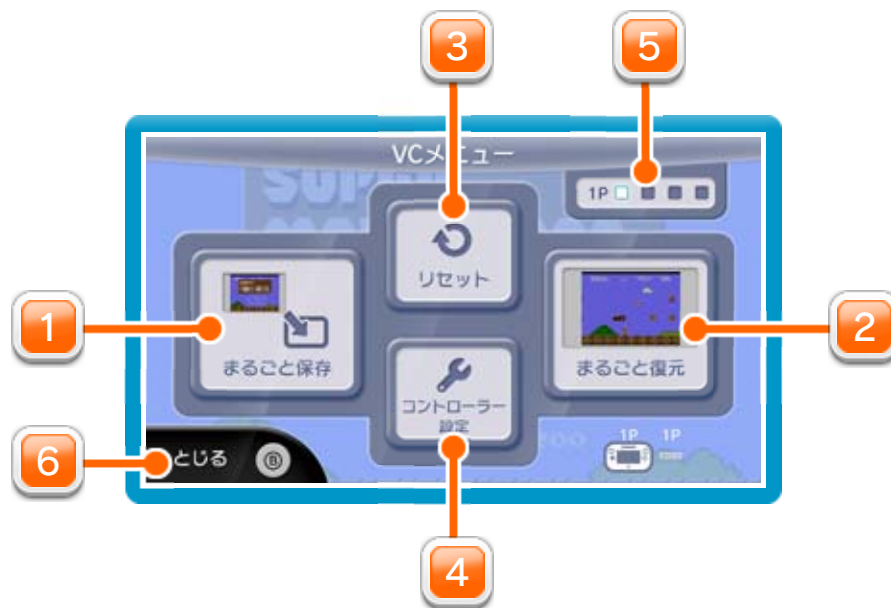
すでにデータのあるファイルにセーブすると、以前のデータは消えてしまうので注意してください。

## 15 VC中断セーブ

プレイ中に⌂を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。
本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

# 16 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

## 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

## 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

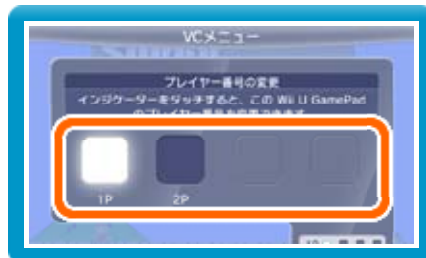
## 3 リセット

タイトル画面に戻ります。

## 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

## 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。

※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

**Wii U GamePadの画面表示を消すには**

Ⓡを押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 17 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

### ⚠ ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

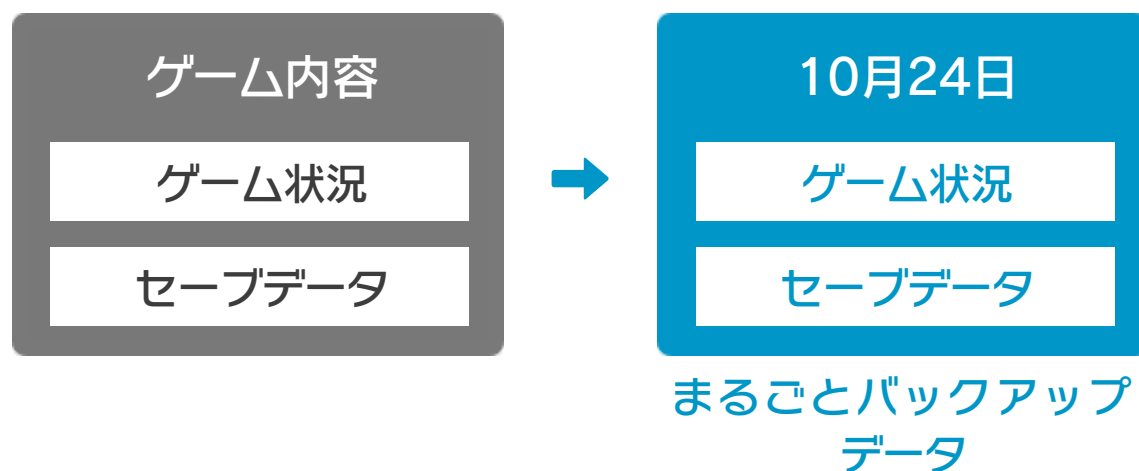
バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

❶ 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(➡)します。

10/24

| ゲーム内容 | ➡ | 10月24日 |
|---|---|---|
| ゲーム状況 | | ゲーム状況 |
| セーブデータ | | セーブデータ |

まるごとバックアップデータ

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

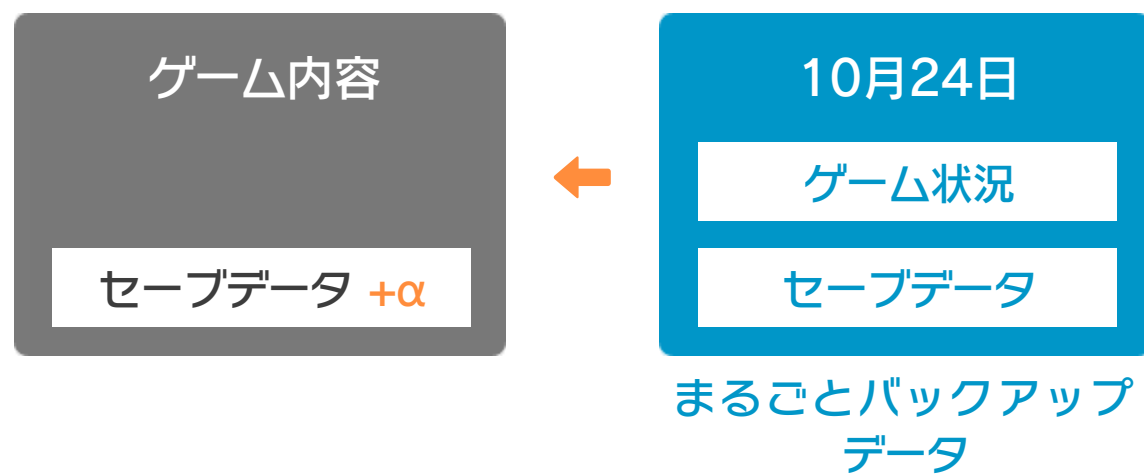
10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

---

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（⬅）

---

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。

## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。

### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 19 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。

※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。

※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。
ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

## 『ロマンシング サ・ガ3』に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア･エニックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。